

Giochi intelligenti per la riabilitazione dei bambini

■ Sviluppare giocattoli intelligenti per la riabilitazione intensiva dei bambini, direttamente a casa. È la sfida del progetto europeo "CareToy" appena iniziato e coordinato dall'Istituto di BioRobotica della Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa, in particolare da Paolo Dario che ne è il direttore. Oggi l'Isti-

tuto di BioRobotica ospiterà il meeting di lancio, a cui saranno presenti numerosi esponenti delle istituzioni partner che partecipano al progetto coordinato da Sant'Anna, per una durata di 3 anni: la Fondazione Stella Maris di Calambrone, le Università di Lubiana e di Amburgo, il centro "Helen Elsass" (Danimarca), le

aziende STMicroelectronics e MR&D spa. «Questo progetto - spiega Paolo Dario - intende ideare e sperimentare clinicamente un sistema per la riabilitazione dei bambini nel primo anno di vita, con nuovi strumenti intelligenti, come giocattoli sensorizzati. Intervenire precocemente può cambiare in maniera significativa la prognosi di bambini con lesioni cerebrali a rischio di disabilità neurologiche». Precoce, intensiva e personalizzata: in queste tre parole è dunque racchiuso il senso di una riabilitazione efficace dei bambini. ♦

